

# Neue Server-Verbindung in VS Code – die 3 Schritte

## 1. Config-Datei öffnen

\* **Fenster aufrufen:** **Strg+Shift+P** (Command Palette) \* **Eintippen:** open SSH \* **Wählen:** Remote-SSH: Open SSH Configuration File... → Enter \* Die Datei config (z. B. C:\Users\User\.ssh\config) öffnet sich.

## 2. Server in der Config-Datei eintragen

In der geöffneten Datei einen neuen Block hinzufügen, z. B.:

```
Host mein-server
  HostName server.example.com
  User root
  Port 22
```

Host = Kurzname (diesen Namen wählst du später zum Verbinden). HostName, User, Port = Angaben zu deinem Server.

## 3. Verbindung zum neuen Server aufbauen

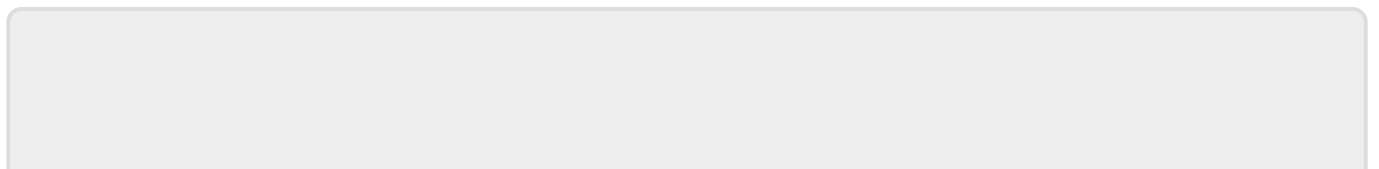
### Variante A – über die linke Seitenleiste (ohne Befehl):

\* Links in der **Seitenleiste** auf das Symbol **Remote Explorer** klicken (oder auf „**SSH Targets**“ / das Remote-Symbol). \* Unter **SSH Targets** erscheinen die Einträge aus deiner Config (die Host-Namen). \* Auf den **Kurznamen** klicken (im Beispiel: mein-server) – daneben oft ein Pfeil „Verbinden“. \* Damit wird die Verbindung zum Server aufgebaut.

### Variante B – über die Befehlspalette:

\* **Strg+Shift+P** → eintippen: Connect to Host oder SSH Connect \* Den Eintrag **Remote-SSH: Connect to Host...** wählen → Enter. \* Den gewünschten **Host-Namen** aus der Liste auswählen → Enter.

Wenn bei dir etwas anderes funktioniert, kannst du diesen Abschnitt an deine Schritte anpassen.



Last update: 2026/01/31  
13:48

de:verwaltung:vscode\_ssh\_server\_verbindung [http://doku.p4s24.de/de:verwaltung:vscode\\_ssh\\_server\\_verbindung](http://doku.p4s24.de/de:verwaltung:vscode_ssh_server_verbindung)

From:

<http://doku.p4s24.de/> - **PL**

Permanent link:

[http://doku.p4s24.de/de:verwaltung:vscode\\_ssh\\_server\\_verbindung](http://doku.p4s24.de/de:verwaltung:vscode_ssh_server_verbindung)

Last update: **2026/01/31 13:48**

